

Kada god kiša napolju pada, Lebez i Bavle provode vreme zajedno i igraju igrice. Njihova omiljena igrice je "Sakupi pedeset dve". Međutim, oni ovoga puta igraju svoju drugu omiljenu igricu - *Activity*. U ovom zadatku će biti opisana generalizacija te igre.

Tabla za igru se sastoji od trake podeljene u N polja, koja su označeni brojevima od 1 do N . Obojica igrača (Lebez i Bavle) imaju žeton koji u početku stoji na polju pod rednim brojem 1. Igrači igraju naizmenično, pomerajući svoj žeton unapred. Pravila igre su sledeća:

- Ako je Lebez na potezu, on mora da pomeri svoj žeton unapred za barem 1 a najviše L mesta, na neko validno polje. Ako posle ovog poteza Lebezov žeton stane u isto polje kao Bavletov onda se Bavletov žeton vraća unazad K mesta, ili na polje 1 ako je žeton bio na poziciji manjoj ili jednakoj K .
- Ako je Bavle na potezu, on mora da pomeri svoj žeton unapred za barem 1 a najviše B mesta, na neko validno polje. Ako posle ovog poteza Bavletov žeton stane u isto polje kao Lebezov, onda se Lebezov žeton vraća unazad K mesta, ili na polje 1 ako je žeton bio na poziciji manjoj ili jednakoj K .

Obratite pažnju da svaki igrač mora da povuče potez, odnosno, ne može da ga "propusti". Pobednik je onaj igrač čiji žeton prvi dođe na polje N . Pošto je na prethodnom SIO Lebez ostvario više poena, **on igra prvi**.

Jedna partija je potpuno opisana uređenom četvorkom (N, L, B, K) . Sada se Lebez i Bavle pitaju ko bi pobedio ako obojica igraju optimalno za date parametre igre. **Moguće je da je optimalna strategija oba igrača da se igra nastavi u nedogled. U tom slučaju, smatramo da je igra nerešena.**

Ulaz

Na prvoj liniji standardnog ulaza nalazi se jedan ceo broj T – broj igrara koje je potrebno analizirati.

U svakoj od narednih T linija nalaze se 4 cela broja, odvojena razmakom – N, L, B i K – broj polja na tabli, Lebezov dobac, Bavletov dobac i broj polja za koje se protivniči žeton vraća u slučaju "preklapanja", redom.

Izlaz

Za svaki od ovih T scenarija odštampati pseudonim igrača koji pobeđuje, pod uslovom da obojica igraju optimalno. Mogućnosti su:

“Lora” – Lebez (prvi igrač) može da forsira pobeđu

“Bobi” – Bavle (drugi igrač) može da forsira pobeđu

“Draw” – nijedan od igrača ne može da forsira pobeđu i igra se igra u nedogled

Ograničenja

$$1 \leq L, B \leq N$$

$$1 \leq K \leq \min(L, B)$$

Podzadaci

Zadatak je podeljen na podzadatke. Da bi se osvojili poeni na nekom podzadatku vaše rešenje mora da radi ispravno na svim test primerima tog podzadatka.

Podzadatak	Poeni	N	T	Suma svih N u jednom test fajlu
1	8	$3 \leq N \leq 6$	$1 \leq T \leq 50$	Bez dodatnih ograničenja
2	14	$3 \leq N \leq 50$	$1 \leq T \leq 50$	Bez dodatnih ograničenja
3	19	$3 \leq N \leq 200$	$1 \leq T \leq 100$	$1 \leq \text{suma svih } N \leq 2\,000$
4	14	$3 \leq N \leq 2\,000$	$1 \leq T \leq 1\,000$	$1 \leq \text{suma svih } N \leq 20\,000$ Odgovor je "Lora" ili "Draw"
5	23	$3 \leq N \leq 2\,000$	$1 \leq T \leq 1\,000$	$1 \leq \text{suma svih } N \leq 20\,000$
6	22	$3 \leq N \leq 200\,000$	$1 \leq T \leq 1\,000$	$1 \leq \text{suma svih } N \leq 2\,000\,000$

Primer

Input	Output
3	Lora
10 4 3 2	Bobi
5 2 3 1	Draw
4 2 2 2	